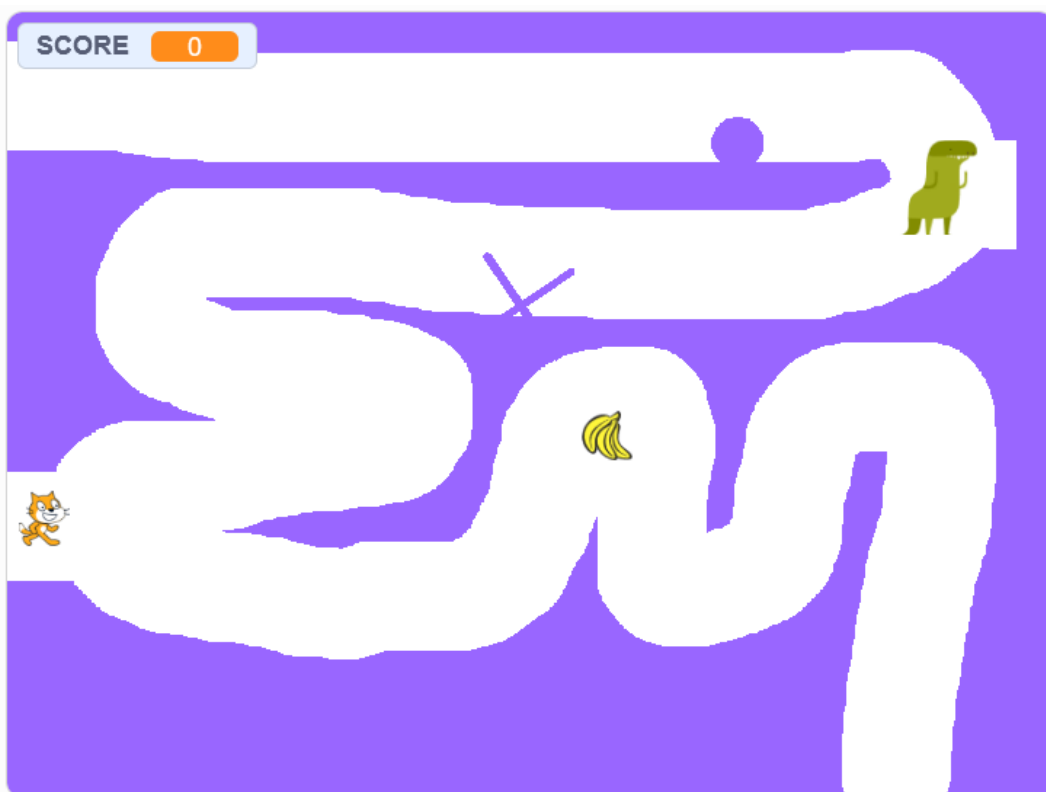


Fabrique ton jeu vidéo retro sur Scratch

But de l'atelier / présentation en quelque ligne :

Présenter Microbit comme un outil d'aide à l'animation interactif. Un outil permettant d'initier les enfants à la programmation orienté objet et de faire echo à Scratch



Liste du matériel :

- Un PC par personne avec des souris
- Un vidéoprojecteur

Durée de l'atelier :

2h

Nombre de participants :

8 participants

Type de public :

dès 9 ans

Préparation de l'atelier :

1h, refaire le jeu rapidement, connecter le vidéo proj

Chronologie de l'atelier :

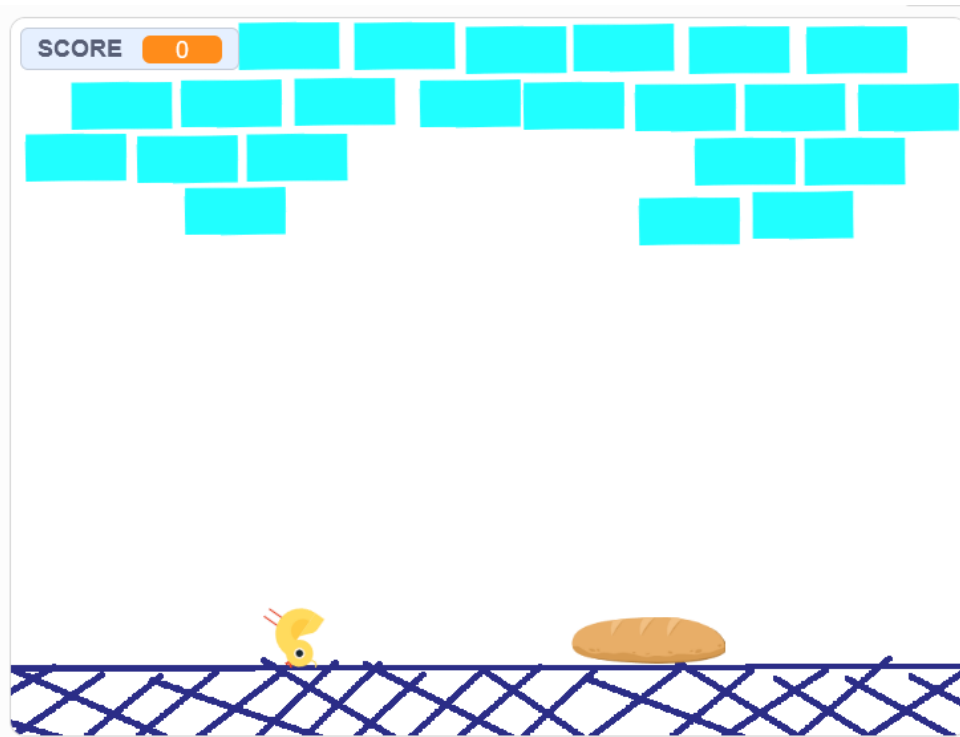
1. Installer un compte par enfant
2. Créer le jeu labyrinthe
 1. Commencer par le fond
 2. La taille du perso
 3. Les commandes
 4. La règle de la couleur
 5. Ajouter 3 pièges (la balle, la roue)
 6. ajouter la contrainte de récupérer des éléments
3. Laisser les enfants expérimenter avec le son, changer de perso, faire d'autres niveaux
4. Quelqu'un peut venir au vidéoproj présenter son jeu

Note / conseil / retour sur l'atelier :

- Faire une photo de groupe
- Essayer de faire d'autres jeux Space invader ou pong

Ressources :

- Labyrinthe Easy > <https://scratch.mit.edu/projects/617290880/>
- Labyrinthe Hard > <https://scratch.mit.edu/projects/616047127/>
- Scratch invaders > <https://scratch.mit.edu/projects/615985913/>
- Pong > <https://scratch.mit.edu/projects/616145949/>



Revision #4

Created 2022-04-20 09:25:06 UTC by Tom

Updated 2022-04-22 08:03:49 UTC by Tom