

# Fabrique ton jeu vidéo retro sur Scratch

## But de l'atelier / présentation en quelque ligne :

Présenter Microbit comme un outil d'aide à l'animation interactif. Un outil permettant d'initier les enfants à la programmation orienté objet et de faire echo à Scratch



## Liste du matériel :

- Un PC par personne avec des souris
- Un vidéoprojecteur

## Durée de l'atelier :

2h

## Nombre de participants :

8 participants

## Type de public :

dès 9 ans

## Préparation de l'atelier :

1h, refaire le jeu rapidement, connecter le vidéo proj

## Chronologie de l'atelier :

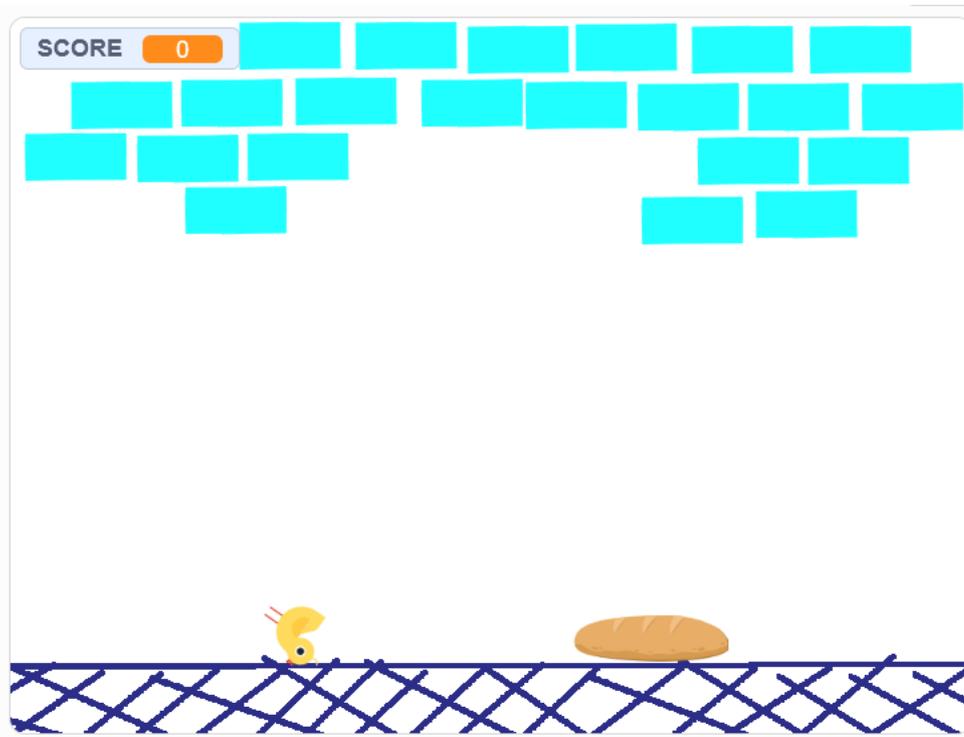
1. Installer un compte par enfant
2. Créer le jeu labyrinthe
  1. Commencer par le fond
  2. La taille du perso
  3. Les commandes
  4. La règle de la couleur
  5. Ajouter 3 pièges (la balle, la roue)
  6. ajouter la contrainte de récupérer des éléments
3. Laisser les enfants expérimenter avec le son, changer de perso, faire d'autres niveaux
4. Quelqu'un peut venir au vidéoproj présenter son jeu

## Note / conseil / retour sur l'atelier :

- Faire une photo de groupe
- Essayer de faire d'autres jeux Space invader ou pong

## Ressources :

- Labyrinthe Easy > <https://scratch.mit.edu/projects/617290880/>
- Labyrinthe Hard > <https://scratch.mit.edu/projects/616047127/>
- Scratch invaders > <https://scratch.mit.edu/projects/615985913/>
- Pong > <https://scratch.mit.edu/projects/616145949/>



---

Revision #4

Created 20 April 2022 09:25:06 by Tom

Updated 22 April 2022 08:03:49 by Tom