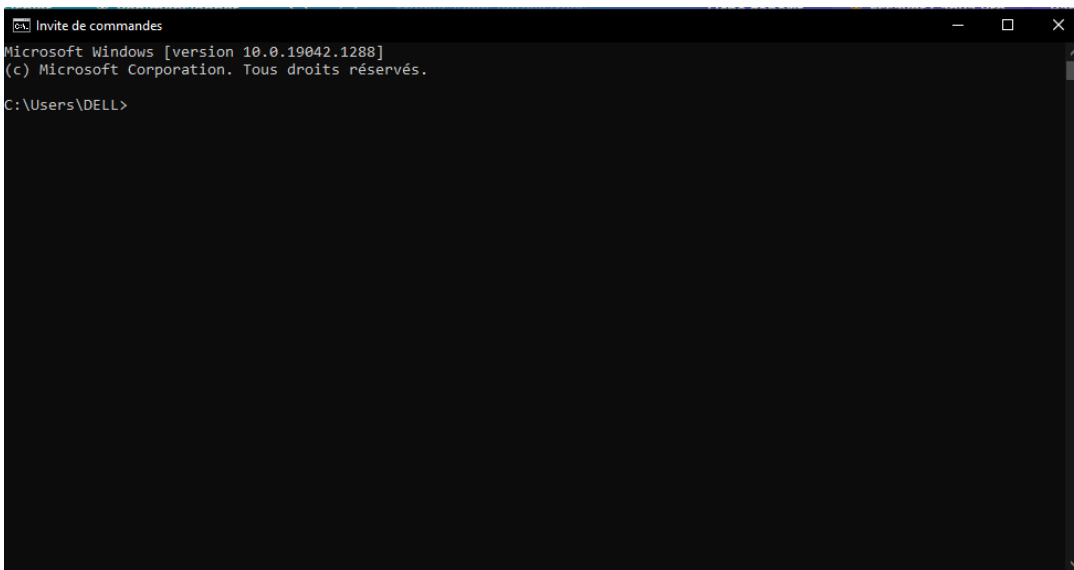


Comment créer rapidement un serveur local multi-joueur sur Minetest?

1.Barre de recherche Windows taper : CMD -> Ouvrir application "Invite de commandes"



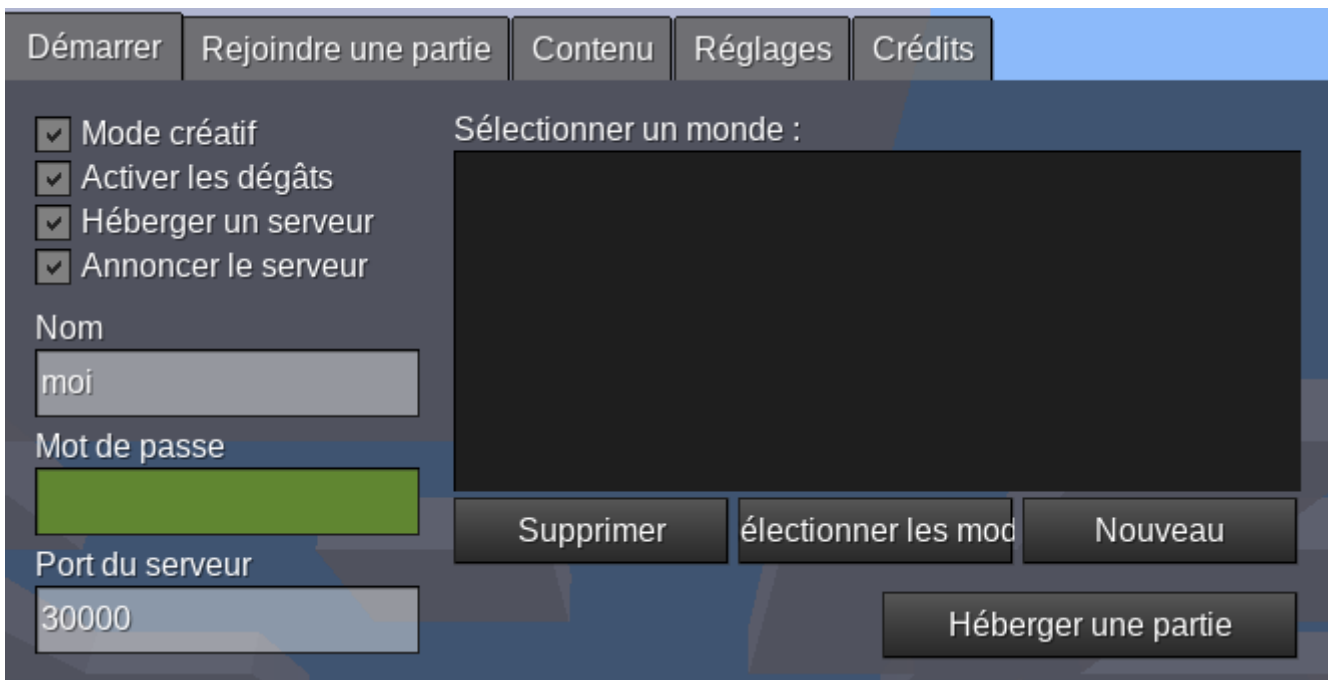
2.Taper "ipconfig"

```
C:\Users\DELL>ipconfig
```

3.Récupérer "Adresse IPv4"

```
Suffixe DNS propre à la connexion. . . . :  
Adresse IPv6 de liaison locale. . . . .: fe80::c152:6c02:a47a:bb51%6  
Adresse IPv4. . . . . : 192.168.1.140  
Masque de sous-réseau. . . . . : 255.255.255.0  
Passerelle par défaut. . . . . : 192.168.1.1
```

4.Aller sur Minetest, dans l'onglet "Démarrer" ouvrir un "Nouveau" monde



5. Coller l'adresse IPv4 en tant que "Nom du monde"

6. "Héberger une partie" dans ce monde

Note / conseil / retour sur l'atelier :

Revision #2

Created 2022-04-20 08:46:03 UTC by Yasser

Updated 2022-04-25 13:14:12 UTC by Yasser