

Miamcraft !



Miamcraft





Durée

1h30

Age

De 7 à 14 ans

Nombre de participants

De 2 à 8

Matériels

- 1 à 8 ordinateur(s) connecté(s) à Internet
- 1 à 8 souris
- La fiche de présence à imprimer
- Tables et chaises

Intro et Enjeux pédagogiques

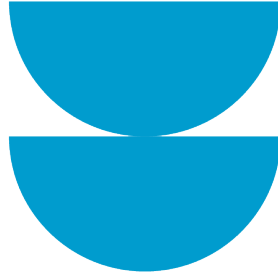
Initier un public jeune à la dépense en eau que peut engendrer le fait de manger un simple hamburger.

Montrer de manière ludique et pédagogique le fonctionnement du petit logiciel en ligne qu'est Miamcraft.

Préparation Atelier

Ingrédients

- Tester soi-même toutes les recettes et possibilités de Miamcraft
- Connaitre un minimum le vocabulaire et l'univers Minecraft
- Se renseigner sur le vocabulaire utilisé dans le logiciel (kilojoules, etc)
- Tester la connexion internet en place, s'assurer d'avoir des pc chargés et/ou facilité à les brancher sur place (ainsi que des piles de rechange si souris sans fil).



Boite à outils

Documentation (sous forme de liens de téléchargement ?)

Miamcraft -> [C'est ici](#)

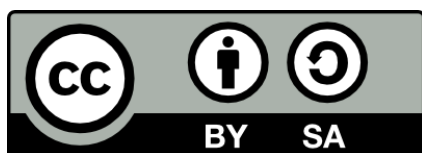
Le wikipédia de Minecraft -> [C'est ici](#)

L'atelier

Déroulé

1. Accueillir le public et proposer de s'installer chacun (dans l'idéal) à un pc.
2. Présenter l'atelier, le principe , sensibiliser à la dépense d'eau dans les actions humaines.
3. Aller sur le site et lire avec eux la présentation, le mode d'emploi et les recettes
4. Leur proposer de réaliser un menu Frites-Coca-Nuggets de poulet comme entrée en matière.
5. Pour des frites il faut des pommes de terre, pour en avoir il faut en faire pousser, pour avoir des nuggets il faut avoir du
6. poulet etc... Les laisser procéder...
7. Leur faire remarquer régulièrement que chaque action engendre une dépense en eau, et discuter sur le pourquoi
8. Faire le bilan de cette première recette dans la section "Bilan" de Miamcraft.
9. Les laisser tester toutes les recettes.

	
LES +	LES -
Les "succès" se déverrouillent en fonction des actions.	



Revision #6

Created 4 July 2022 10:37:46 by Romain

Updated 29 November 2022 13:24:28 by Marie