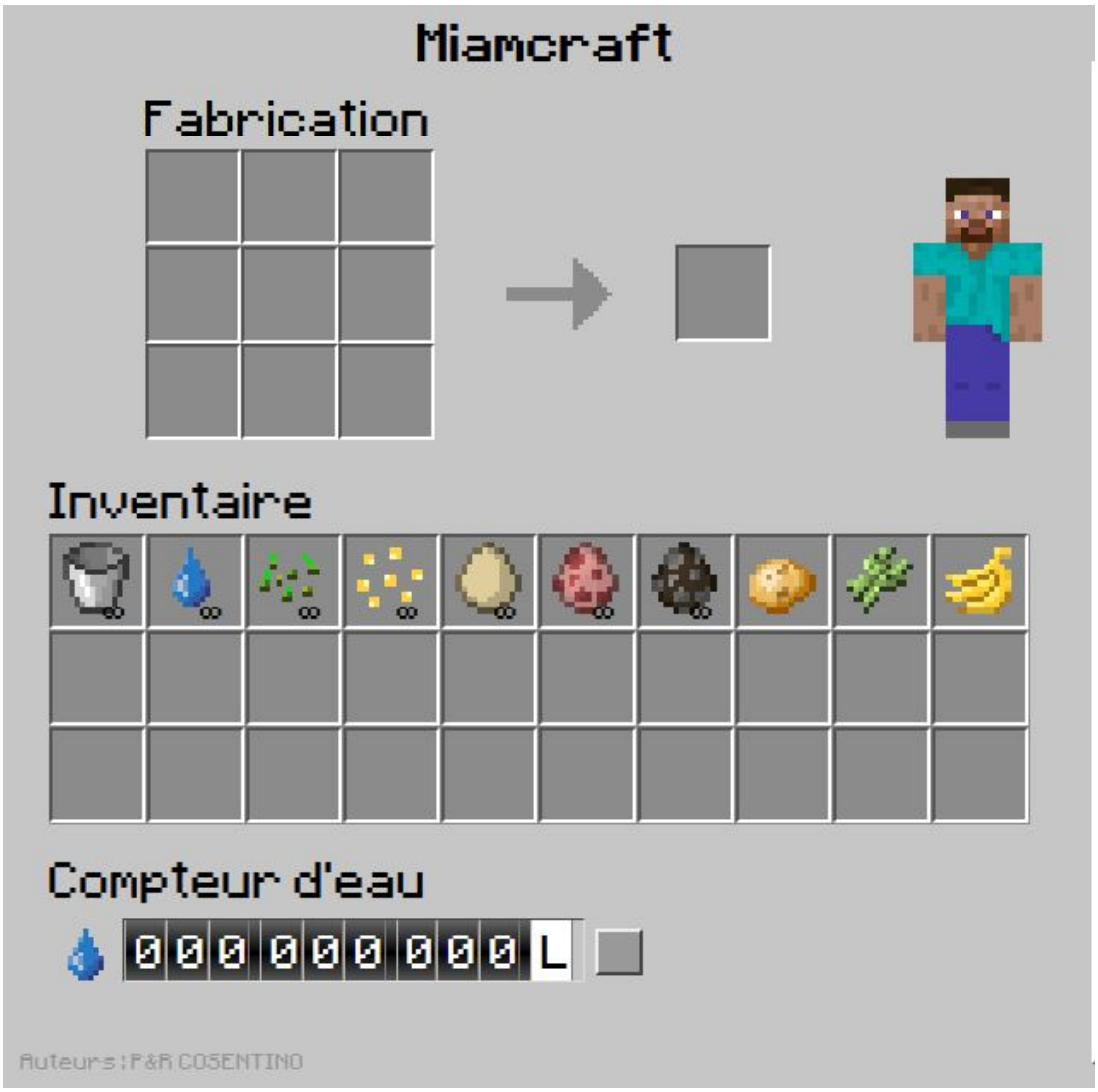
Miamcraft !

Café

Miamcraft





Durée	Age
1h30	De 7 à 14 ans
Nombre de participants	**Matériels**
De 2 à 8	• 1 à 8 ordinateur(s) connecté(s) à Internet • 1 à 8 souris • La fiche de présence à imprimer • Tables et chaises

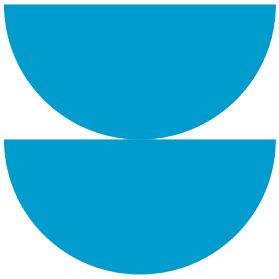
Intro et Enjeux pédagogiques

Initier un public jeune à la dépense en eau que peut engendrer le fait de manger un simple hamburger.
Montrer de manière ludique et pédagogique le fonctionnement du petit logiciel en ligne qu'est Miamcraft.

Préparation Atelier

Ingrédients

- Tester soi-même toutes les recettes et possibilités de Miamcraft
- Connaitre un minimum le vocabulaire et l'univers Minecraft
- Se renseigner sur le vocabulaire utilisé dans le logiciel (kilojoules, etc)
- Tester la connexion internet en place, s'assurer d'avoir des pc chargés et/ou facilité à les brancher sur place (ainsi que des piles de rechange si souris sans fil).



Boite à outils

Documentation (sous forme de liens de téléchargement ?)

Miamcraft -> C'est ici

Le wikipédia de Minecraft -> C'est ici

L'atelier

Déroulé

1. Accueillir le public et proposer de s'installer chacun (dans l'idéal) à un pc.
2. Présenter l'atelier, le principe , sensibiliser à la dépense d'eau dans les actions humaines.
3. Aller sur le site et lire avec eux la présentation, le mode d'emploi et les recettes
4. Leur proposer de réaliser un menu Frites-Coca-Nuggets de poulet comme entrée en matière.
5. Pour des frites il faut des pommes de terre, pour en avoir il faut en faire pousser, pour avoir des nuggets il faut avoir du
6. poulet etc... Les laisser procéder...
7. Leur faire remarquer régulièrement que chaque action engendre une dépense en eau, et discuter sur le pourquoi
8. Faire le bilan de cette première recette dans la section "Bilan" de Miamcraft.
9. Les laisser tester toutes les recettes.

	
LES +	LES -
Les "succès" se déverrouillent en fonction des actions.	

CC BY SA

Created 2022-07-04 10:37:46 UTC by Romain
Updated 2022-11-29 13:24:28 UTC by Marie